

INSTITUTO FEDERAL  
PARANÁ



MINISTÉRIO DA  
EDUCAÇÃO



## IX MARATONA DE PROGRAMAÇÃO DO IFPR Campus Paranaguá

### 1. Disposições Gerais

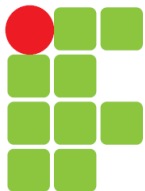
- 1.1. A Maratona de Programação é realizada no IFPR Campus Paranaguá em sua oitava edição.
- 1.2. A participação em competições, na maioria das vezes, estimula os alunos na busca por conhecimento e o aprimoramento de suas habilidades acadêmicas. A Maratona de Programação do campus Paranaguá (MP-Pguá) é uma competição e como objetivo principal busca despertar o interesse dos alunos pela programação de computadores.
- 1.3. O evento busca ainda promover a criatividade e estimular o trabalho em equipe através do desenvolvimento da lógica para resolução de problemas.
- 1.4. Poderão participar da IX MP-Pguá alunos regularmente matriculados no curso do Ensino Médio Integrado (EMI) em Informática e Tecnólogo em Análise e Desenvolvimento de Sistemas.
- 1.5. O evento acontece em duas categorias: Ensino Médio Integrado, onde participam apenas os alunos regularmente matriculados no curso de EMI – Informática; e Graduação, onde participam apenas os alunos regularmente matriculados no curso Tecnólogo em ADS.

### 2. Inscrições

- 2.1. As inscrições das equipes acontecerão do dia 04/10/2017 a 20/10/2017 até às 23h59min, via internet, pelo link <http://www.gileduardo.com.br/ifpr/mp/>.
- 2.2. As equipes deverão ser composta por 3 (três) alunos.
- 2.3. A equipe poderá ser formada por alunos de qualquer turma/ano dos cursos de EMI em informática e Tecnólogo em ADS.
- 2.4. Se ocorrerem inscrições que não atendam as normas estabelecidas, as mesmas serão avaliadas pela comissão organizadora da Maratona.
- 2.5. As inscrições são gratuitas.
- 2.6. As inscrições são obrigatórias para os cursos de EMI – Informática e Tecnólogo em ADS.

### 3. Realização das Provas

- 3.1. As provas acontecerão no dia 27/10/2017 das 8:00h às 12:30h nos laboratórios do Instituto conforme distribuições fixadas nos acessos aos mesmos.
- 3.2. As equipes que chegarem após as 7:50h serão impedidas de adentrar nas salas da Maratona e estarão automaticamente desclassificadas.
- 3.3. Serão disponibilizados 6 problemas para a equipe resolver. Fica como critério da equipe administrar o tempo e a ordem para resolução dos mesmos.
- 3.4. As linguagens utilizadas serão a linguagem C e a linguagem Java no ambiente Linux, onde os códigos serão compilados e executados via terminal de comandos.
- 3.5. Os problemas terão, todos, os mesmos pesos para efeito de cálculo da pontuação das equipes.
- 3.6. A equipe resolverá a prova utilizando-se de um único computador.



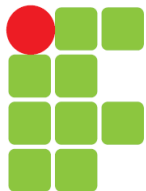
INSTITUTO FEDERAL  
PARANÁ



MINISTÉRIO DA  
EDUCAÇÃO



- 3.7. Durante a realização das provas as equipes poderão utilizar recursos bibliográficos, sendo livros, revistas ou apostilas, em formato digital ou impresso.
  - 3.8. A troca de materiais entre as equipes durante a realização da prova acarretará na desclassificação de ambas.
  - 3.9. Não será permitido o uso da Internet ou demais recursos de rede de computadores durante a realização das provas, sob pena de desclassificação das equipes.
  - 3.10. Nenhuma equipe poderá deixar o local de provas antes que decorram duas horas do início da realização das provas.
  - 3.11. A saída dos alunos da sala de provas por alguma necessidade especial deve ser sempre acompanhada. A saída não autorizada caracteriza desclassificação da equipe.
  - 3.12. A desistência de um dos membros acarretará na desclassificação da equipe.
4. Avaliação das Provas
    - 4.1. A equipe de avaliação das provas será composta pelos professores de Informática deste campus.
5. Classificação
    - 5.1. A pontuação da equipe será equivalente a soma das questões corretamente resolvidas.
    - 5.2. Questões parcialmente resolvidas serão desconsideradas.
    - 5.3. Na hipótese de igualdade de nota final, o critério de desempate será o tempo gasto na resolução das questões. Persistindo o empate, será considerada análise do código fonte das questões. Neste último caso, os seguintes itens serão analisados: clareza e otimização do código fonte.
    - 5.4. Somente serão analisados casos de empate entre a primeira, segunda e/ou terceira colocação.
6. Divulgação e Premiação
    - 6.1. A divulgação dos vencedores será no dia 27/10/2017 às 14:00h no Auditório deste campus.
    - 6.2. Às três equipes primeiras colocadas serão premiadas com medalhas.
    - 6.3. Todos os participantes da Maratona de Programação receberão uma declaração de participação de 5 horas.
    - 6.4. Cada questão totalmente resolvida dentro da maratona acrescentará, a cada membro da equipe, 1.0 ponto nas disciplinas de linguagem de programação, alunos do 1.º ano, orientação a objeto, alunos do 2.º ano, desenvolvimento web, alunos do 3.º ano e Tópicos Avançados de TI 4.º ano (Ensino Médio Integrado).
    - 6.5. Cada questão totalmente resolvida dentro da maratona acrescentará, a cada membro da equipe, 1.0 ponto nas disciplinas de programação de computadores II, alunos do 1.º ano, orientação a objeto, alunos do 2.º ano, e desenvolvimento web, alunos do 3.º ano (Tecnólogo em ADS).
    - 6.6. A forma como os pontos conquistados na maratona serão utilizados em cada disciplina ficará a critério do professor responsável pela mesma.
7. Comissão Organizadora da Maratona



INSTITUTO FEDERAL  
PARANÁ



MINISTÉRIO DA  
EDUCAÇÃO



Coordenador: Prof. Gil Eduardo de Andrade  
Colaborador: Prof. Diego Jonathan Hoss  
Colaborador: Prof. Diego Stiehl  
Colaborador: Prof. Elvis Canteri de Andrade  
Colaborador: Prof. Hugo Alberto Perlim  
Colaborador: Prof. Luiza Dri Bagesteiro  
Colaborador: Prof. Valério Brussamolin  
Colaborador: Prof. Wagner R. Weinert

## 8. Disposições Finais

- 8.1. Para que a Maratona de Programação seja realizada, no mínimo quatro equipes deverão estar inscritas.
- 8.2. Os casos omissos e as interpretações deste edital serão resolvidos pela comissão organizadora desta maratona.

---

Coordenador