



**ENSINO MÉDIO INTEGRADO - INFORMÁTICA**  
**Disciplina de Desenvolvimento Web**  
Prática 03: CSS / Display

*Gil Eduardo de Andrade*

**MEMORY GAME (INTERFACE)**

([download imagens](#))

1. Construa a interface para um jogo de memória onde o usuário pode escolher entre três temas: carro, moto e jet ski. A tela principal (Home) será o momento onde o usuário selecionará um dos três temas. Considerando os conceitos de CCS apresentados em aula, utilize, obrigatoriamente, o seguinte layout:

Página Home (Principal)



# MEMORY GAME



Desenvolvimento: Gil Eduardo de Andrade

Dica: *onmouseover* | *onmouseout*.

Página Secundário: Game de Memória

**PLAY NOW!!!**

