

ENSINO MÉDIO INTEGRADO - INFORMÁTICA

Disciplina de Desenvolvimento Web

Prática 11: Autenticação - Auth / Breeze

Gil Eduardo de Andrade

Introdução e Contextualização

A atividade tem por objetivo utilizar os conceitos abordados em aula que dizem respeito a autenticação no Laravel (Middleware Auth e pacote Breeze). Para tal, deve ser utilizada/adaptada a aplicação construída na última aula (Middleware). Nela, devem ser incluídas as funcionalidades de registro e autenticação dos usuários, onde seu nível de acesso deve ser especificado no momento em que o usuário é registrado no sistema. Ao ser autenticado, as permissões de acesso do usuário devem ser carregadas do BD (as permissões, para cada nível de acesso, podem ser inseridas diretamente no banco), e os botões de eventos, aos quais não possui permissão de execução, devem ser removidos das telas. No middleware construído na atividade anterior devem ser consideradas, agora, as permissões carregadas do BD durante a autenticação, que permitirão definir se o usuário vai ter acesso a rota solicitado, ou não.

Níveis de Acesso e Permissões

- **Nível de Acesso 1:** permite ao usuário acessar apenas os submenus: cursos e eixos. Dentro destes dois submenus o usuário terá acesso apenas ao método “index” (listagem dos dados).
- **Nível de Acesso 2:** permite ao usuário acessar todos os submenus: alunos, cursos, disciplinas, eixos e professores. Dentro dos submenus “cursos” e “eixos” o usuário terá acesso a todos os métodos: “index”, “create”, “show”, “store”, “edit”, “update” e “remove”. Para os submenus “alunos”, “disciplinas” e “professores” o usuário terá acesso apenas ao método “index” (listagem dos dados).

- **Nível de Acesso 3:** permite ao usuário acessar todos os submenus: alunos, cursos, disciplinas, eixos e professores. O usuário terá acesso completo a todos os métodos: “index”, “create”, “show”, “store”, “edit”, “update” e “remove”, para todos os submenus.

Funcionalidades e Procedimentos Gerais

- 1. Telas de Listagem (index):** não precisam conter dados vindos do banco de dados. Em outras palavras, não é necessário trabalhar com migração, o aluno pode colocar uma linha fixa de dados na tabela de listagem para cada item, com os botões de alteração, informação e remoção (vide exemplo na sequência do documento).
- 2. Telas de Alteração (edit), informação (show) e remoção (remove):** não precisam conter qualquer formulário ou informação, apenas um texto identificando a tela (vide exemplo na sequência do documento).
- 3. Classes de Controle:** devem ser criadas utilizando o recurso -r (resource), para que todos os métodos de CRUD já venham prontos.
- 4. Rotas:** devem ser criadas, para todos os itens de submenu, utilizando o método resource. Para cada uma dessas rotas deve ser aplicado o middleware de gerenciamento de permissão que será criado.
- 5. Definição do Nível:** o nível pode ser definido dentro da classe vinculada ao middleware criado, como um atributo da mesma.